



PEMERINTAH KABUPATEN BANGLI

**DOKUMEN PELAKSANAAN ANGGARAN
SATUAN KERJA PERANGKAT DAERAH
(DPA SKPD)**

Kecamatan Tembuku

TAHUN ANGGARAN 2020

KODE	NAMA FORMULIR
DPA SKPD	Ringkasan Dokumen Pelaksanaan Anggaran Satuan Kerja Perangkat Daerah
DPA SKPD 1	Rincian Dokumen Pelaksanaan Anggaran Pendapatan Satuan Kerja Perangkat Daerah
DPA SKPD 2.1	Rincian Dokumen Pelaksanaan Anggaran Belanja Tidak Langsung Satuan Kerja Perangkat Daerah
DPA SKPD 2.2	Rekapitulasi Belanja Langsung menurut Program dan Kegiatan Satuan Kerja Perangkat Daerah
DPA SKPD 2.2.1	Rincian Dokumen Pelaksanaan Anggaran Belanja Langsung Program dan Per Kegiatan Satuan Kerja Perangkat Daerah

	RINGKASAN DOKUMEN PELAKSANAAN ANGGARAN SATUAN KERJA PERANGKAT DAERAH	Formulir DPA SKPD				
PEMERINTAH KABUPATEN BANGLI Tahun Anggaran 2020						
Urusan Pemerintahan : 4 . 01 Urusan Pemerintahan Fungsi Penunjang Administrasi Pemerintahan Organisasi : 4 . 01 . 08 Kecamatan Tembuku Sub Unit Organisasi : 4 . 01 . 08 . 01 Kecamatan Tembuku						
KODE REKENING	URAIAN	JUMLAH (Rp)				
1	2	3				
5	BELANJA	4.542.495.000,00				
5 . 1	BELANJA TIDAK LANGSUNG	4.166.405.000,00				
5 . 1 . 1	Belanja Pegawai	4.166.405.000,00				
5 . 2	BELANJA LANGSUNG	376.090.000,00				
5 . 2 . 1	Belanja Pegawai	21.000.000,00				
5 . 2 . 2	Belanja Barang dan Jasa	339.090.000,00				
5 . 2 . 3	Belanja Modal	16.000.000,00				
	SURPLUS / (DEFISIT)	(4.542.495.000,00)				
RENCANA PELAKSANAAN ANGGARAN SATUAN KERJA PERANGKAT DAERAH PERTRIWULAN						
NO.	URAIAN	TRIWULAN				
		I	II	III	IV	JUMLAH
1	2	3	4	5	6	7
1	Pendapatan	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
2.1	Belanja Tidak Langsung	1.031.213.000,00	1.107.555.000,00	1.107.555.000,00	920.082.000,00	4.166.405.000,00
2.2	Belanja Langsung	112.827.000,00	105.468.999,99	113.547.000,00	44.247.000,01	376.090.000,00
3.1	Penerimaan Pembiayaan	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2	Pengeluaran Pembiayaan	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Bangli, 31 December 2019 Menyetujui Sekretaris Daerah Ir. Ida Bagus Gde Giri Putra, MM. NIP. 19641028 199203 1 005						
Formulir DPA SKPD Halaman 1 Printed By Sim03						